






Latihan 1 Macromedia Flash Penggabungan Objek

Riyani Purwita Rachmawati, S.Pd
riyani87.wordpress.com










SMP N 1 Kota Cirebon
Rintisan Sekolah Bertaraf Internasional









Open a Recent Item

-  nie_q fla
-  nie fla
-  presentasi fla
-  nie fla
-  Open...

Create New

-  Flash Document
-  Flash Slide Presentation
-  Flash Form Application
-  ActionScript File
-  ActionScript Communication File
-  Flash JavaScript File
-  Flash Project

Create from Template

-  Advertising
-  Form Applications
-  Global Phones
-  Japanese Phones
-  PDAs
-  Photo Slideshows
-  Presentations
-  More...

Extend

-  Macromedia Flash Exchange



- Take a quick tour of Flash
- Learn about Flash documentation resources
- Find authorized training



Get the most out of Flash Professional
Tips and tricks, training, special offers and
more available at macromedia.com.

Don't show again

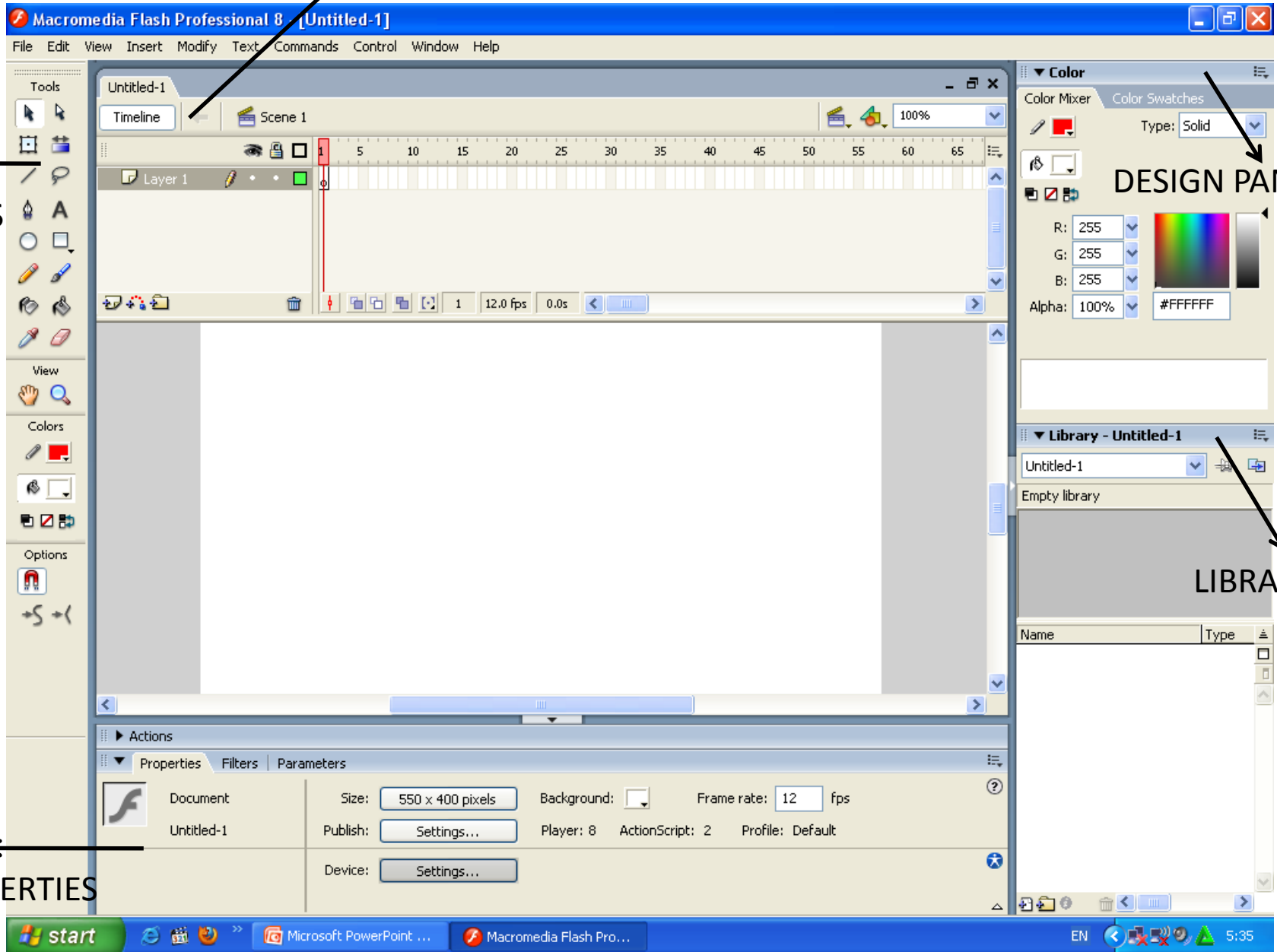
TIMELINE

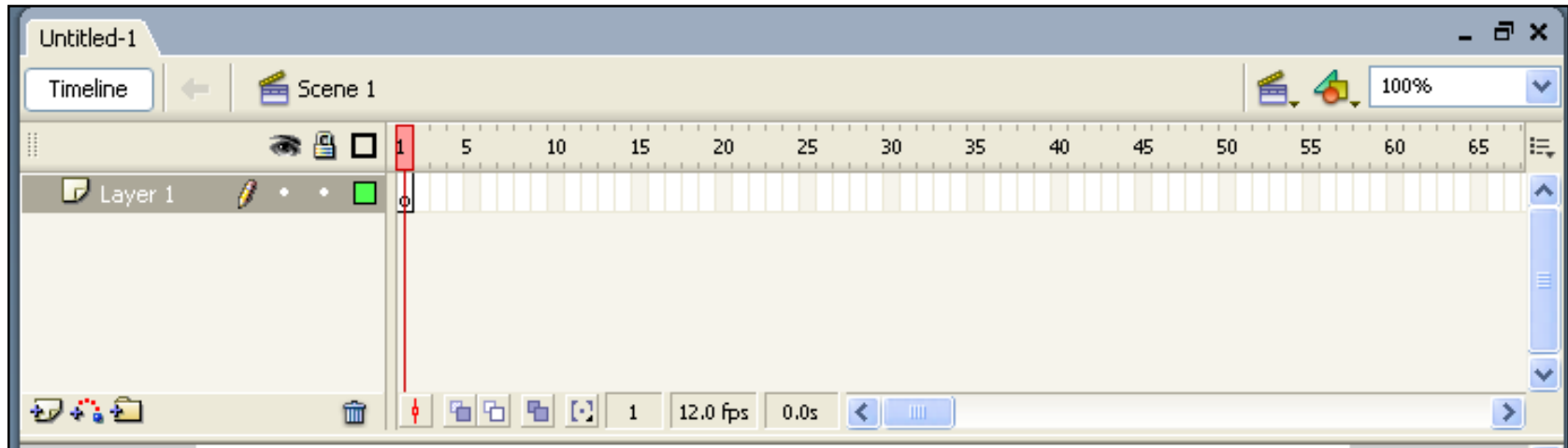
TOOLS

DESIGN PANEL

LIBRARY

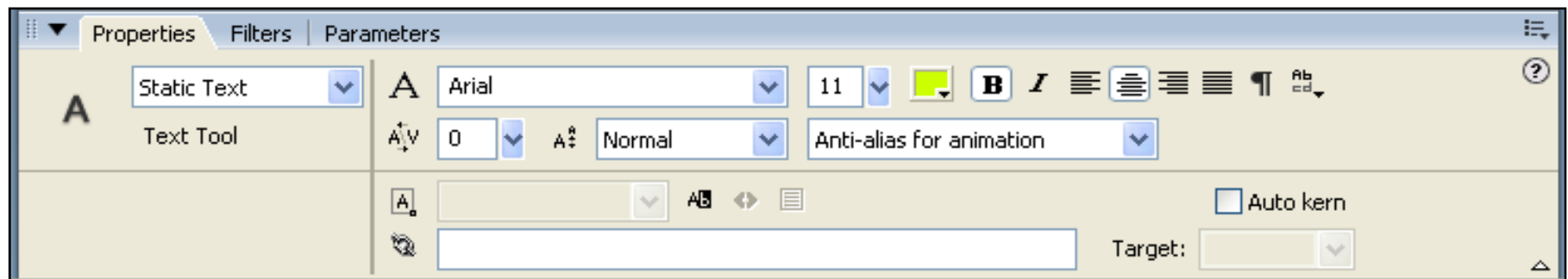
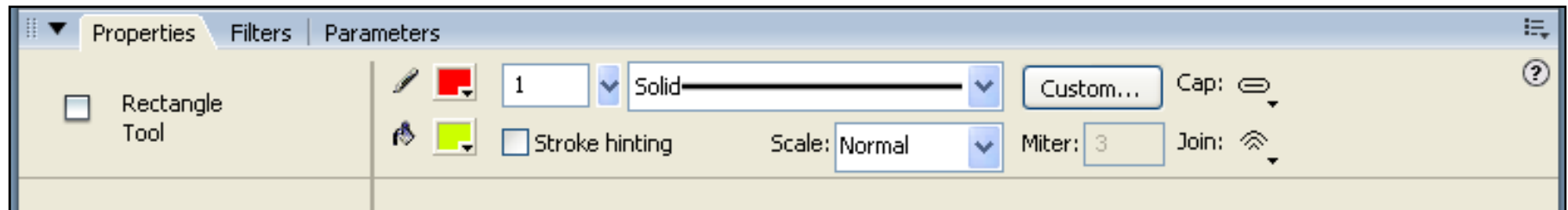
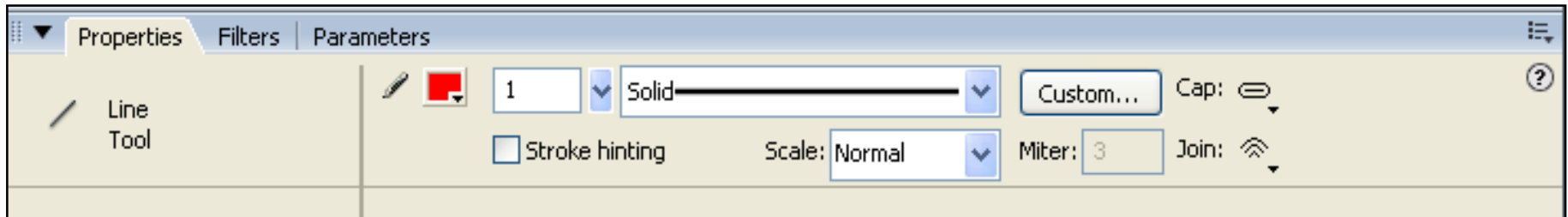
PROPERTIES

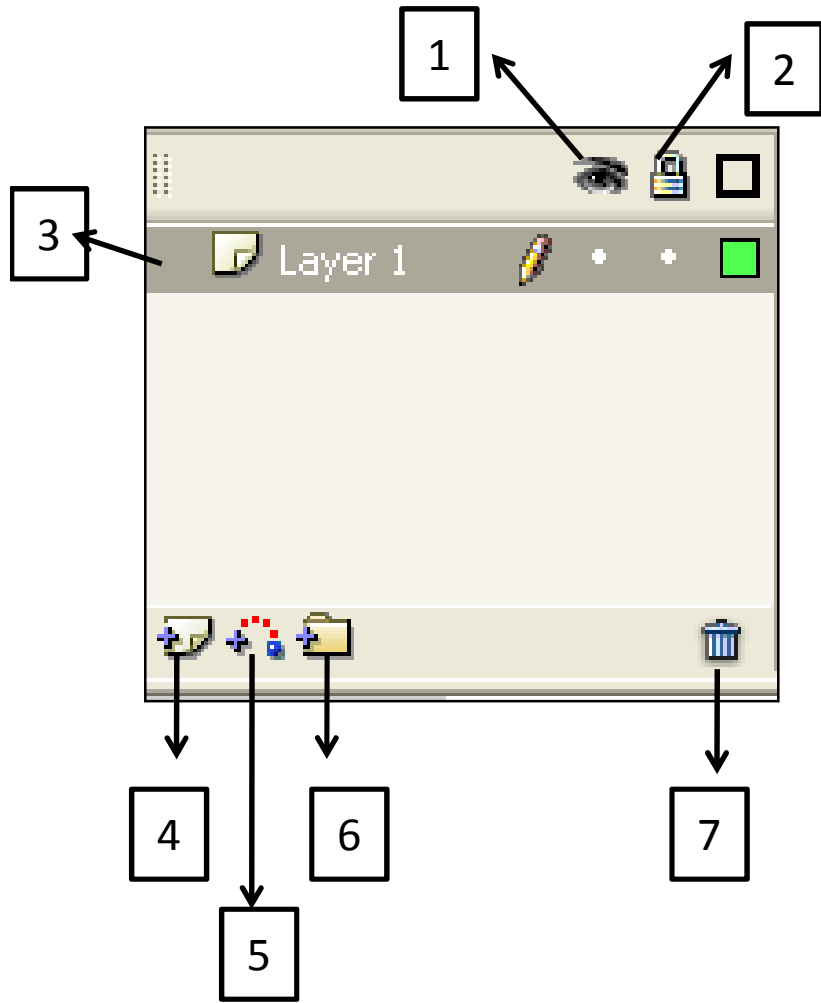




- Dalam Timeline ini kecepatan gerak animasi/movie diatur.
- Pada keadaan standar, Flash menggunakan kecepatan 12 fps (frame per second), yang berarti tiap satu detik flash menjalankan 12 frame.

Contoh Properties dari Tool

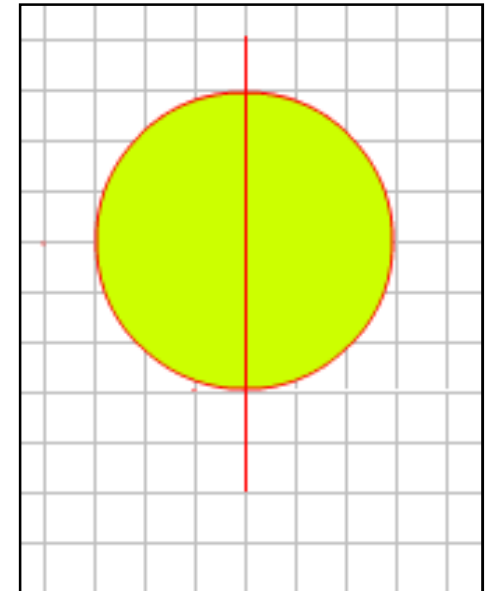




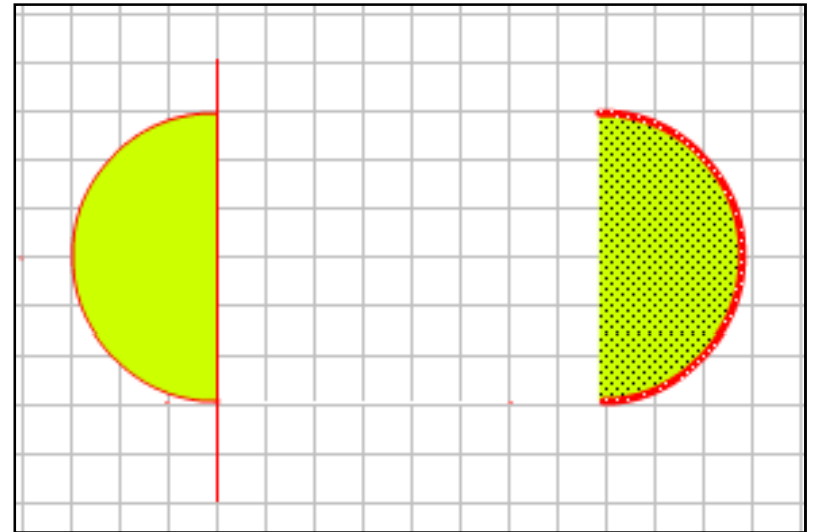
1. show/ hide all layers : menyembunyikan objek.
2. Lock/ Unlock all layers: mengunci layer, sehingga tidak dapat di edit.
3. Layer
4. Insert layer: menambah layers.
5. Add motion guide: menambah garis petunjuk pada layer digunakan pada saat tweening.
6. Insert layers folder: membuat folder untuk layer
7. Delete layers: menghapus layers.

Latihan Membuat Objek

1. Tampilkan grid dengan memilih menu **View > Grid > Show Grid**
2. Buatlah lingkaran dengan menggunakan **circle tool** tekan tombol shift pada saat membuat lingkaran agar tampak bundar.
3. Buatlah garis vertikal yang memotong tepat di tengah-tengah lingkaran dengan **Line Tool**.



4. Aktifkan **Selection Tool**.
5. Klik ganda pada setengah lingkaran sebelah kanan sehingga separuh lingkaran tersebut terseleksi.
6. Geser bagian yang terseleksi tersebut ke kanan. Tekan tombol **Shift** pada keyboard agar pergeseran tetap sejajar.



7. Aktifkan snapping dengan memilih menu **view> Snapping> Snap to objek**. Tujuan pengaktifan snap ini agar objek yang kita buat dapat menempel dengan pas pada objek lain.
8. Buatlah persegi dari kiri atas ke kanan bawah.
9. Hilangkan satu persatu garis vertikal.
10. Hilangkan garis luar yang ada pada objek.

11. Tampilan hasil penggabungan objek adalah sebagai berikut

