



## FUNGSI MENU DAN IKON PADA PERANGKAT LUNAK PENGOLAH ANIMASI

### A. Pengantar

Menu adalah tempat untuk meletakkan semua perintah di dalam program aplikasi, tidak terkecuali pada *Macromedia Flash Professional 8*. Menu di dalam *Flash* tersusun dalam sepuluh (10) pilihan yang antara lain menu File, Edit, View, Insert, Modify, Text, Command, Control, Window, dan Help. Di dalam menu-menu tersebut terdapat banyak perintah yang sudah terkategori menurut menu di atasnya. Menu File berisi perintah-perintah yang berhubungan dengan *file* (berkas). Menu Edit berisi perintah-perintah penyuntingan. Menu View berisi perintah-perintah pengaturan layar tampilan. Menu Insert berisi perintah-perintah untuk penyisipan, menu Modify berisi perintah-perintah untuk memodifikasi objek. Menu Text berisi perintah-perintah pengaturan teks. Menu Command berisi pengaturan perintah-perintah. Menu Command berisi perintah-perintah pengendalian objek. Menu Window berisi perintah-perintah menampilkan jendela panel dan jendela objek lainnya, dan menu Help berisi perintah meminta bantuan.

Ikon/ *Tool* adalah sebuah gambar (simbol) yang mewakili perintah atau operasi tertentu. Ikon merupakan simbol yang mudah dikenal oleh pengguna, dan tidak jarang gambarnya disesuaikan dengan bentuk fisiknya, misalnya *tool* teks disimbolkan dengan huruf **A**.

Setiap menu dan ikon mempunyai fungsi dan perintahnya masing-masing. Bahan ajar ini akan mengulas tentang fungsi menu dan ikon yang terdapat pada program *Macromedia Flash Professional 8*.

### B. Fungsi Menu dan Ikon

#### 1. Menu bar

Gambar 8. Tampilan Menu Bar

#### a. Menu File

Tabel 5. Fungsi perintah pada Menu *File*

Menu	Fungsi
New...	Membuat dokumen baru

Menu	Fungsi
Open... Ctrl+O	Membuka dokumen
Open from Site...	Membuka dokumen melalui <i>site</i>
Open Recent ▶	Membuka dokumen yang pernah diaktifkan
Close Ctrl+W	Menutup dokumen
Close All Ctrl+Alt+W	Menutup semua dokumen
Save Ctrl+S	Menyimpan dokumen
Save and Compact	Menyimpan dan
Save As... Ctrl+Shift+S	Menyimpan dokumen dengan nama <i>file</i> lain
Save as Template...	Menyimpan dokumen menjadi sebuah <i>template</i>
Save All	Manyimpan semua
Import ▶	Mengimport berbagai bentuk dokumen ke <i>Flash</i>
Export ▶	Mengiriman dokumen dalam bentuk <i>image</i> dan <i>movie</i>
Publish Settings... Ctrl+Shift+F12	Pengaturan <i>Publish</i> hasil dokumen <i>Flash</i>
Publish Preview ▶	Menampilkan hasil <i>publish</i> sebelum di- <i>publish</i>
Publish Shift+F12	Mem- <i>publish</i> dokumen kedalam tipe <i>publish</i>
Device Settings...	Mengatur
Page Setup...	Pengaturan halaman
Print... Ctrl+P	Mencetak dokumen
Send...	Mengirim dokumen ke media lain
Edit Sites...	Mengedit dukumen <i>sites</i>
Exit Ctrl+Q	Keluar dari <i>Macromedia Flash</i>

b. Menu **E**dit

Tabel 6. Fungsi perintah pada *Menu Edit*

Menu	Fungsi
Undo Change Selection Ctrl+Z	Membatalkan perintah yang baru saja dilakukan
Repeat Select None Ctrl+Y	Membatalkan <i>Undo</i>
Cut Ctrl+X	Memotong objek/ dokumen
Copy Ctrl+C	Menyalin objek/ dokumen

Menu		Fungsi
Paste in Center	Ctrl+W	Meletakkan hasil <i>copy</i> dan <i>cut</i> pada sebuah dokumen
Paste in Place	Ctrl+Shift+V	Meletakkan hasil <i>copy</i> dan <i>cut</i>
Paste Special...		Meletakkan hasil <i>copy</i> dan <i>cut</i> dengan format khusus
Clear	Backspace	Mengilangkan/ menghapus objek
Duplicate	Ctrl+D	Menduplikasi objek
Select All	Ctrl+A	Menyeleksi seluruh dokumen (memblok seluruh dokumen)
Deselect All	Ctrl+Shift+A	Kebalikan dari <i>Select All</i>
Find and Replace	Ctrl+F	Menemukan dokumen dan mengubahnya
Find Next	F3	Mencari/ menemukan dokumen
Timeline		Pengaturan edit <i>frame</i> pada timeline ( <i>copy, clear, remove, paste, dsb.</i> )
Edit Symbols	Ctrl+E	Mengedit simbol objek
Edit Selected		Mengedit objek yang terseleksi
Edit in Place		Mengedit di lokasi objek
Edit All		Mengedit secara keseluruhan
Preferences...	Ctrl+U	Pengaturan objek secara keseluruhan
Customize Tools Panel...		Pengaturan tampilan <i>tool</i> pada panel atau <i>tools</i>
Font Mapping...		Memetakan jenis huruf yang tidak terdapat pada <i>system</i>
Keyboard Shortcuts...		Memberikan informasi penggunaan <i>keyboard</i> menjalankan perintah pada menu

c. Menu ViewTabel 7. Fungsi perintah pada *Menu View*

Menu	Fungsi	
Go to	Menuju ke ..... ( <i>first, next, previous, last, scene, dst</i> )	
Zoom In	Ctrl+=	Memperbesar tampilan

Menu	Fungsi
Zoom Out      Ctrl+-	Memperkecil tampilan
Magnification      ▶	Memperkecil dan memperbesar tampilan sesuai dengan ukuran persen yang telah disediakan
Preview Mode      ▶	Menampilkan bagian atau keseluruhan objek
✓ Work Area      Ctrl+Shift+W	Menampilkan seluruh area kerja atau sebaliknya
Rulers      Ctrl+Alt+Shift+R	Menampilkan rulers pada <i>stage</i>
Grid      ▶	Menampilkan grid pada <i>stage</i>
Guides      ▶	Menampilkan guide pada <i>stage</i>
Snapping      ▶	Menampilkan fungsi Snapping
Hide Edges      Ctrl+H	Menyembunyikan bingkai <i>selection</i> objek
Show Shape Hints      Ctrl+Alt+H	Menampilkan efek <i>shape hints</i>
Show Tab Order	Menampilkan <i>Tab order</i>

#### d. Menu **I**nsert

Tabel 8. Fungsi perintah pada *Menu Insert*

Menu	Fungsi
New Symbol...      Ctrl+F8	Menyisipkan objek menjadi sebuah simbol baru
Timeline      ▶	Menyisipkan jenis layer, jenis frame pada timeline
Timeline Effects      ▶	Menyisipkan efek
Scene	<i>Menyisipkan Scene</i>

#### e. Menu **M**odify

Tabel 9. Fungsi perintah pada *Menu Modify*

Menu	Fungsi
Document...      Ctrl+J	Memodifikasi dokumen
Convert to Symbol...      F8	Mekonversi objek menjadi sebuah simbol
Break Apart      Ctrl+B	Memecah objek menjadi beberapa bagian
Bitmap      ▶	Pengaturan <i>bitmap</i>
Symbol      ▶	Pengaturan <i>symbol</i>
Shape      ▶	Pengaturan <i>shape</i>
Combine Objects      ▶	Pengaturan kombinasi objek
Timeline      ▶	Memodifikasi layer dan <i>frame</i> pada <i>timeline</i>
Timeline Effects      ▶	Memodifikasi (menghapus, mengedit) efek pada objek
Transform      ▶	Pengaturan perputaran posisi objek

Menu	Fungsi
Arrange ▶	Memposisikan objek yang bersinggungan
Align ▶	Meletakkan posisi objek pada stage (kanan, kiri, atas, bawah, dsb.)
Group           Ctrl+G	Mengumpulkan objek menjadi satu objek (group)
Ungroup           Ctrl+Shift+G	Kebalikan group

f. Menu **T**extTabel 10. Fungsi perintah pada *Menu Text*

Menu	Fungsi
Font ▶	Menentukan jenis huruf
Size ▶	Menentukan ukuran huruf
Style ▶	Menentukan gaya teks (miring, tebal, dsb)
Align ▶	Perataan teks
Letter Spacing ▶	Pengaturan spasi
Scrollable	Membuat <i>scroll</i> teks
Check Spelling...	Pengecekan <i>Spell</i>
Spelling Setup...	Pengaturan <i>spell</i> pada <i>layer</i> , <i>frame</i> , berdasarkan bahasa

g. Menu **C**ommandsTabel 11. Fungsi perintah pada *Menu Command*

Menu	Fungsi
Manage Saved Commands...	Mengatur perintah-perintah yang tersimpan
Get More Commands...	Menambah perintah-perintah yang lain
Run Command...	Menuju <i>file</i> perintah
No Commands Found	Tidak ditemukan perintah

h. Menu **C**ontrolTabel 12. Fungsi perintah pada *Menu Control*

Menu	Fungsi
Play                   Enter	Menjalankan hasil animasi
Rewind               Ctrl+Alt+R	Mengembalikan pada posisi

Menu	Fungsi
	start
Go To End	Mengakhiri jalannya hasil animasi
Step Forward One Frame .	Menjalankan satu langkah per satu <i>frame</i> ke depan
Step Backward One Frame ,	Menjalankan satu langkah per satu <i>frame</i> ke belakang
Test Movie Ctrl+Enter	Melakukan tes <i>movie</i>
Debug Movie Ctrl+Shift+Enter	Menjalankan <i>Movie</i> sekaligus menampilkan informasi efek/objek yang mempengaruhinya ( <i>debugger</i> )
Test Scene Ctrl+Alt+Enter	Melakukan tes <i>scene</i>
Test Project Ctrl+Alt+P	Melakukan tes <i>project</i>
Delete ASO Files	Menghapus <i>file ASO</i>
Delete ASO Files and Test Movie	Menghapus <i>file ASO</i> dan tes <i>movie</i>
Loop Playback	Menjalankan animasi secara berulang-ulang
Play All Scenes	Menjalankan seluruh <i>scenes</i>
Enable Simple Frame Actions Ctrl+Alt+F	Mengaktifkan <i>frame Action</i> sederhana
Enable Simple Buttons Ctrl+Alt+B	Mengaktifkan <i>buttons</i> sederhana
Enable Live Preview	Mengaktifkan tampilan langsung (sebenarnya)
Mute Sounds Ctrl+Alt+M	Menon-aktifkan <i>sounds</i>

i. Menu **Window**

Tabel 13. Fungsi perintah pada *Menu Windows*

Menu	Fungsi
Duplicate Window Ctrl+Alt+K	Membuat duplikat jendela
Toolbars ▶	Menampilkan jendela <i>toolbars</i>
✓ Timeline Ctrl+Alt+T	Menampilkan jendela <i>Timeline</i>
✓ Tools Ctrl+F2	Menampilkan jendela <i>Tools</i>
Properties ▶	Menampilkan jendela <i>Properties</i>
Library Ctrl+L	Menampilkan jendela <i>Library</i>
Common Libraries ▶	Menampilkan jendela <i>Common Libraries</i>
Actions F9	Menampilkan jendela lembar kerja <i>Actions scrib</i>
Behaviors Shift+F3	Menampilkan informasi objek dan <i>action-nya</i>

Menu	Fungsi
Debugger Shift+F4	Menampilkan informasi efek/ objek yang mempengaruhinya ( <i>debugger</i> )
Movie Explorer Alt+F3	Menampilkan informasi objek, <i>scene</i> , pada <i>movie</i>
Output F2	Menampilkan jendela <i>Output</i>
Project Shift+F8	Menampilkan jendela <i>Project</i>
Align Ctrl+K	Menampilkan jendela <i>Align</i>
Color Mixer Shift+F9	Menampilkan jendela <i>Color Mixer</i>
Color Swatches Ctrl+F9	Menampilkan jendela <i>Color Swatches</i>
Info Ctrl+I	Menampilkan jendela info objek
Transform Ctrl+T	Menampilkan jendela <i>Transform</i>
Components Ctrl+F7	Menampilkan jendela <i>Components</i>
Component Inspector Alt+F7	Menampilkan jendela <i>Components inspector</i>
Other Panels ▶	Menampilkan panel-panel lain
Workspace Layout ▶	Pengaturan tampilan <i>workspace</i>
Hide Panels F4	Menyembunyikan panel
Cascade	Menampilkan jendela panel
Tile	Menampilkan jendela panel diatas
1 Untitled-1	File dokumen yang aktif
✓ 2 efek jump up	File dokumen yang pernah aktif












j. Menu **Help**Tabel 14. Fungsi perintah pada *Menu Help*

Menu	Fungsi
Flash Help F1	Menu pertolongan flash
Getting Started with Flash	Menu awal pertolongan <i>Flash 8</i>
Flash LiveDocs	Pertolongan dokumen flash yang berlangsung
What's New in Flash 8	Berita-berita pada <i>Flash 8</i>
Flash Exchange	Informasi perubahan dokumen Flash
Manage Extensions...	Mengatur extentions sebuah <i>file flash</i>
Flash Support Center	Pusat kegiatan pendukung pengembangan <i>Flash</i>
Flash Developer Center	Informasi pusat mengembangkan <i>Flash</i>
Flash Documentation Resource Center	Informasi pusat sumber dokumentasi











Menu	Fungsi
	<i>Flash</i>
Macromedia Online Forums	Forum komunitas <i>online macromedia</i>
Macromedia Training	Informasi Pelatihan <i>macromedia</i>
Online Registration	Resgistrasi online penggunaan <i>macromedia</i>
Print Registration	Mencetak registrasi
About Flash Professional	Tentang <i>Flash Professional 8</i>

## 2. *Toolsbox*

Tabel 15. Fungsi *tool* pada *Toolsbox*

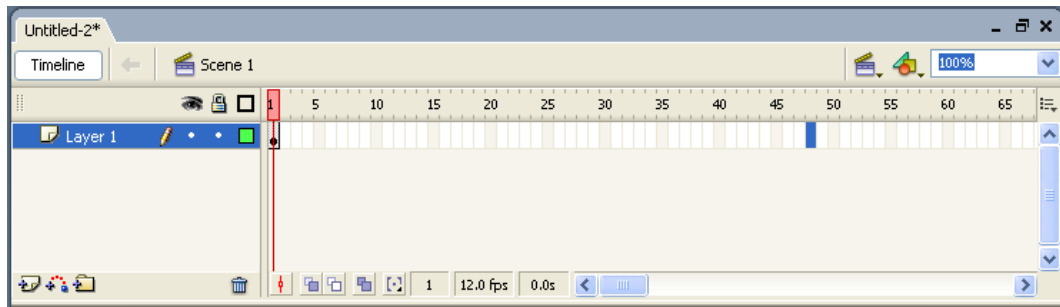
<i>Toolsbox</i>	Ikon/ <i>Tools</i>	Nama Perintah	Fungsi Perintah
<b><i>Tools</i></b>		Selection Tool (V)	Untuk memilih objek atau untuk memindahkannya
		Subselection Tool (A)	Untuk mengubah objek dengan <i>edit points</i>
		Free Transform Tool (Q)	Untuk memutar ( <i>rotate</i> ) objek yang kalian buat atau mengubah bentuk objek menjadi bentuk lain
		Gradient Transform Tool (F)	Mengatur untuk memutar, memperluas gradasi warna
		Line Tool (N)	Untuk membuat garis di <i>stage</i>
		Lasso Tool (L)	Untuk memilih daerah di objek yang akan diedit
		Pen Tool (P)	Untuk menggambar dan mengubah bentuk suatu objek dengan menggunakan <i>edit points</i> (lebih teliti dan akurat)
		Text Tool (T)	Untuk membuat objek teks
		Oval Tool (O)	Untuk membuat objek lingkaran
		Rectangle Tool (R)	Untuk membuat objek kotak, <i>polygon</i> dan bintang
		Pencil Tool (Y)	Untuk membuat sebuah objek bebas sesuai dengan yang kalian sukai, tetapi bentuk yang kalian buat akan diformat oleh <i>flash</i>



<i>Toolsbox</i>	<i>Ikon/ Tools</i>	Nama Perintah	Fungsi Perintah
			menjadi bentuk sempurna
		Brush Tool (B)	Untuk memberi warna pada objek bebas
		Ink Bottle Tool (S)	Untuk mengisi warna pada objek yang <i>Stroke</i> -nya telah hilang (tidak ada)
		Paint Bucket Tool (K)	Untuk mengisi warna pada objek yang dipilih
		Eyedropper Tool (I)	Untuk mengidentifikasi warna atau garis dalam sebuah objek
		Eraser Tool (E)	Untuk menghapus objek yang kalian bentuk
<i>View</i>		Hand Tool (H)	Untuk menggerakkan suatu tampilan objek pada stage tanpa mengubah posisi objek tersebut pada <i>stage</i>
		Zoom Tool (M, Z)	Untuk memperbesar dan memperkecil tampilan objek pada <i>stage</i>
<i>Colors</i>		Stroke color	Untuk memberi warna garis/ border pada objek
		Fill color	Untuk memberi warna isi pada objek
		Black and white	Untuk memberi warna objek dan warna <i>border</i> / garis dengan warna hitam putih
		No color	Untuk tidak memberi warna pada objek
		Swap colors	Untuk mengubah warna <i>fill</i> menjadi warna <i>stroke</i> atau sebaliknya
<i>Option</i>		Object Drawing (J)	Untuk memberikan efek pada objek yang dibuat agar tidak menyatu dengan objek lain
		Snap to Objects	Mengaktifkan fungsi snap pada objek




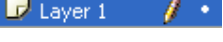



## 2. Timeline







*Timeline* digunakan untuk menyusun semua objek yang akan digunakan di dalam produk animasi atau multimedia dengan mengikuti *layer* tertentu dan juga menentukan perlakuannya, mengikut pergerakan waktu.



Gambar 9. Tampilan *Timeline*





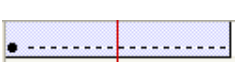




Tabel 16. Fungsi tool/ ikon pada *Toolsbox*

<i>Tools</i>	Ikon/ <i>Tools</i>	Nama Perintah	Fungsi Perintah
<b>Layer</b>		Show/Hide All Layers	Menyembunyikan/ menampilkan <i>layer</i> / seluruh <i>layer</i>
		Lock/Unlock All Layers	Mengunci/ membuka kunci <i>layer</i> / seluruh <i>layer</i>
		Show All Layers as Outlines	Menampilkan seluruh outlines seluruh objek pada <i>layer</i>
		Layer Name	Nama <i>layer</i>
		Insert Layer	Menyisipkan <i>layer</i>
		Add Motion Guide	Membuat lintasan animasi
		Insert Layer Folder	Menyisipkan <i>folder</i> <i>layer</i>

Tools	Ikon/ Tools	Nama Perintah	Fungsi Perintah
		Delete Layer	Menghapus <i>layer</i>
Frame		Center Frame	Menengahkan <i>frame</i>
		Onion Skin	
		Onion Skin Outlines	Menampilkan <i>outline</i> objek <i>frame</i>
		Edit Multiple Frames	Menampilkan onion <i>frame</i> sekaligus memudahkan pengeditan objek dengan melihat seluruh <i>frame</i>
		Modify Onion Markers	Modifikasi tampilan onion (All, any, dst.)
	1	Current Frame	Posisi <i>frame</i> yang aktif
	12.0 fps	Frame Rate	Kecepatan rata-rata <i>frame</i> per second
	0.0s	Elapsed Time	posisi <i>frame</i> dengan Kecepatan waktu per second

Dalam pembuatan animasi di *Flash* ada beberapa hal yang harus diperhatikan, di antaranya yaitu tanda-tanda yang berada di *timeline*. Supaya animasi dapat berjalan lancar, anda diharapkan mengerti terlebih dahulu tanda-tanda yang ada di *timeline*

Tabel 17. Fungsi tampilan *frame*

Tampilan pada Frame	Keterangan
	<i>Frame</i> tidak berisi objek
	<i>Frame</i> berisi objek
	<i>Frame</i> memiliki efek <i>Motion Tween</i>
	<i>Frame</i> memiliki efek <i>Shape Tween</i>
	<i>Frame</i> memiliki efek <i>Motion Tween</i> yang tidak sempurna (tidak terdapat <i>keyframe</i> atau <i>keyframe</i> kosong tanpa objek)
	<i>Frame</i> memiliki efek <i>Shape Tween</i> yang tidak sempurna (tidak terdapat <i>keyframe</i> atau objek tidak dikenali)
	<i>Frame</i> memiliki atau berisi <i>action script</i>
	<i>Frame</i> memiliki label dengan tipe <i>name</i>
	<i>Frame</i> memiliki label dengan tipe <i>comment</i> . Biasanya berbentuk “//” dan

berwarna hijau.
-----------------

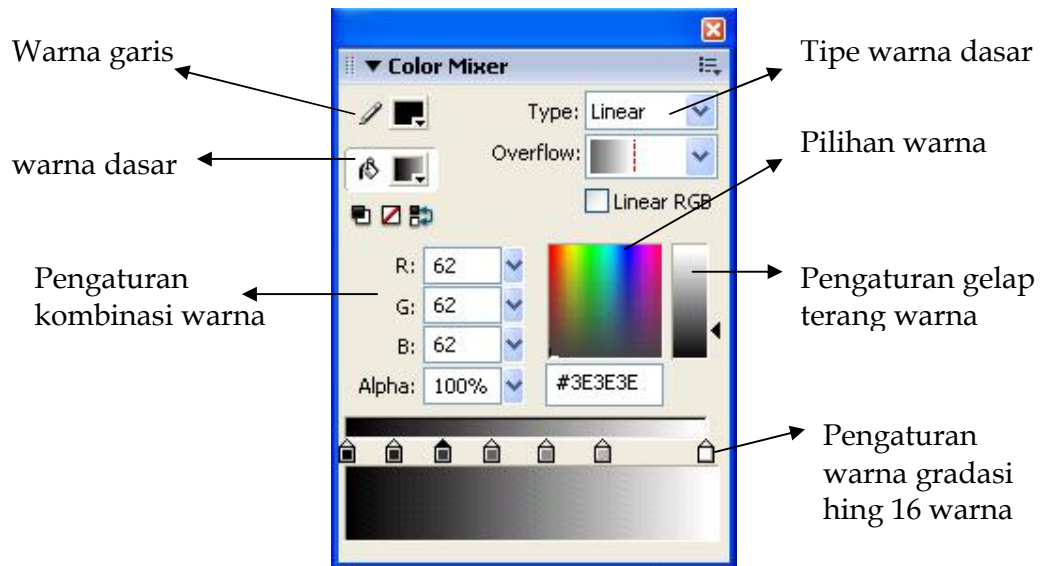
Di atas merupakan pedoman yang harus kalian ingat sebelum membuat suatu animasi. Hal ini memudahkan kalian untuk mengenali tanda-tanda tersebut ketika kalian membuat animasi.

### 3. Panels Colors

*Color Window*, merupakan jendela yang digunakan untuk mengatur warna pada objek yang kalian buat.

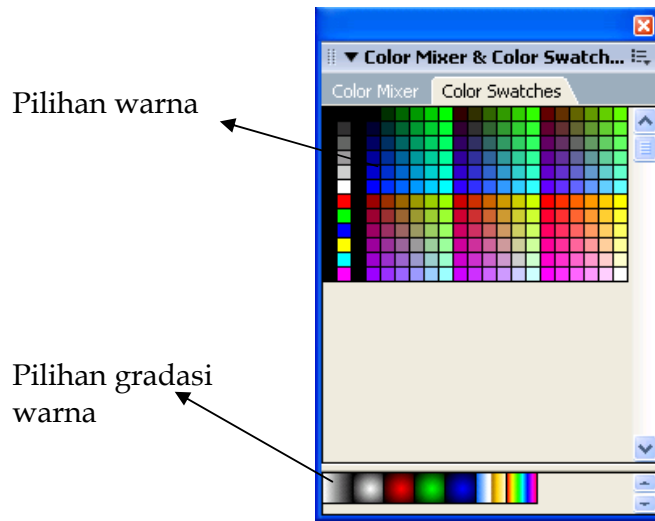
*Color Windows* terdiri atas:

- Color Mixer*, digunakan untuk mengatur warna pada objek sesuai dengan keinginan kalian.  
Ada 5 pilihan tipe warna, yaitu: *None, Solid, Linear, Radial, dan Bitmap*



Gambar 10. Jendela *Color Mixer*

- Color Swatches*, digunakan untuk memberi warna pada objek yang kalian buat sesuai dengan warna pada *window*.



Gambar 11. Jendela *Color Switchers*